

■バージョン2.12で修正

スキル名	対象カード		プレーヤーテキスト	修正内容
覚醒の時	SDV1-001	孫悟空	ラウンド開始時、敵チームに「フリーザ」がいる場合、自分の元のパワーを2.5倍&敵チームの「フリーザ」のパワーを半減させる。[1回限り]	■不具合 「パワーを半減」する効果が「元のパワー」を半減しており、想定よりもパワーが減らない不具合が発生していました。
圧倒的なパワー	EX2-005	孫悟空	自分の攻撃ストライクバトルに勝つと、攻撃した敵エリア全員のパワーを-2000。さらに攻撃した敵エリアに「フリーザ」がいる場合、追加で「フリーザ」のパワーを半減&ストライクバトルスピードをすごく狂わせる。[毎回]	■修正内容 「パワーを半減」する効果を、「スキル発動タイミング時のパワー数値を半減」するように修正を行いました。
チェンジ!!!	TEST-011	ギニュー	自分の攻撃時、自分の気力を減少させ、攻撃した敵エリアで一番気力が多い敵と自分の気力を入れ替える。自分より気力が多い敵がいない場合スキルは発動せず、成功するまで毎回発動する。[1回限り]	■不具合 一部対象キャラに対してスキルが正しく適用されない不具合が発生していました。 ■修正内容 実装内容を修正し、自分と相手の気力が正しく交換されるよう、修正しました。
	SDV1-030	ギニュー		
	SDVF-008	ギニュー		
	EX2-008	ベジータ：DA		■不具合 2弾EXRカード「2096 ベジータ：DA [ミニ：超サイヤ人3] 《プロテクター》」の必殺技「超絶ギャリック砲」の必要エネルギーがカード盤面では「10」でしたが現状3弾のゲーム内では「12」となっていました。 ■修正内容 コストを12⇒10に修正しました。
	SDVE-007	クリリン		■不具合 カード上の気力パラメータ情報と実装されているパラメータ情報に乖離がありました。 ■修正内容 初期気力をカード情報に合わせて修正しました。
	AP-009	クリリン		■不具合 カード上の気力パラメータ情報と実装されているパラメータ情報に乖離がありました。 ■修正内容 初期気力をカード情報に合わせて修正しました。
	AP-002	孫悟飯：少年期		■不具合 カード上の必殺技必要エネルギー情報と実装されている必殺技必要エネルギーに乖離がありました。 ■修正内容 覚醒前の必殺技必要エネルギーを7⇒12に修正しました。
	SDV1-056	ヤムチャ		■不具合 カード上の通常攻撃タイプと実装されている通常攻撃タイプに乖離がありました。 ■修正内容 通常攻撃を気弾（ラッシュ）⇒打撃（ラッシュ）に修正しました。
見せつける力の差	SDV2-061	孫悟空：DA	自分の攻撃ストライクバトルに勝つと、自分の気力を少し回復&攻撃した敵エリア全員の気力を少し減少させる。パーフェクトの場合は、自分の気力を回復&気力を減少させる。[毎回]	■不具合 プレーヤーテキスト内で「攻撃した敵エリア全員の」と記載がありますが、リミテッドタイプを含めない実装となっていました。 ■修正内容 プレーヤーテキスト側の記載を正とし、リミテッドタイプを含める実装に修正しました。